

1. CADASTRAMENTO E FILIAÇÃO NA F.S.R.S

O Clube ou Academia somente poderá realizar uma Etapa do Circuito se estiver regularmente cadastrado na F.S.R.S. O valor do cadastramento anual na F.S.R.S a partir de 2012 é de R\$ 100,00 (cem reais por quadra).

Obs.: O Clube ou Academia que não estiver com os pagamentos em dia com a F.S.R.S não poderá realizar sua etapa. A multa para os atrasos no pagamento destes valores é de 2% (dois por cento) mais a correção da TR.

A Academia poderá sediar evento em caráter nacional.

2. CATEGORIAS

As Etapas do Circuito Gaúcho de Squash e do Campeonato Gaúcho serão disputados nas Categorias:

MASCULINO “1”, “2”, “3”, “4”, ”5” e “Estreante”,

FEMININA “1” “2” e “Estreante”,

JUVENIL sub “13”, “15”, “17”, “19” anos,

MASTER acima de 30 anos, 35A(1^a,2^a,3^a), 35B(4^a,5^a e Estreante), 40 anos e 45 anos

Num total de 18 categorias.

Obs: A categoria profissional será realizada de acordo com as normas da CBS e da P.S.A (PROFISSIONAL SQUASH ASSOCIATION)

W.I.S.P.A (WOMENS INTERNATIONAL SQUASH PLAYERS ASSOCIATION).

3. QUANTIDADE MÍNIMA DE QUADRAS

O Clube ou Academias que pretenda realizar etapa do Circuito deve possuir ao menos 02 (duas) quadras oficiais (de acordo com norma internacional WSF).

Obs.: Caso o organizador necessite utilizar quadras em outro local deverá comunicar a F.S.R.S por escrito com 30 dias de antecedência ao início da etapa e ainda colocar transporte (kombi, microônibus, etc. ...) gratuito a disposição dos atletas para o traslado entre os locais dos jogos.

4. ENDEREÇO DAS ACADEMIAS FILIADAS

Academia Squash&fitness LTDA

Av: Benjamin Constant, 863 Bairro São João

Fone: 51 30195855 e 51 30196166

Kviva Academia Escola - Credenciada pelo CREF2/RS Rua Ten. Alvarenga Souto Mayor, 680C Bairro Pioneiro - Caxias do Sul - RS 95042-560 - Fone/Fax: (54)

3224.3221

www.kviva.com.br

5. TAXA DE INSCRIÇÃO E ANUIDADE

No Site da F.S.R.S

6. CANCELAMENTO DE INSCRIÇÃO

Após o sorteio da chave não será mais aceito o cancelamento de inscrições. Caso o jogador não possa participar da Etapa deverá proceder conforme instruções do item “8”.

7. OBRIGAÇÕES TÉCNICAS

7.1. Critérios para colocação dos jogadores na chave:

CHAVES COM 16 JOGADORES:

Nº1	Posição 1
Nº2	Posição 16
Nº3 e Nº4	1º Sorteado / Posição 5 2º Sorteado / Posição 12

SORTEIO Nº5 AO Nº8 :

1 Sorteado / Posição 3
2 Sorteado / Posição 7
3 Sorteado / Posição 10
4 Sorteado / Posição 14

CHAVES COM 32 JOGADORES:

Nº1	Posição 1
Nº2	Posição 32
Nº3 e Nº4	1º Sorteado / Posição 9 2º Sorteado / Posição 24

SORTEIO Nº5 AO Nº28 :

1 Sorteado / Posição 5
2 Sorteado / Posição 13
3 Sorteado / Posição 20
4 Sorteado / Posição 28

SORTEIO Nº9 AO Nº16 :

1 Sorteado / Posição 3
2 Sorteado / Posição 7

- 3 Sorteado / Posição 11
- 4 Sorteado / Posição 15
- 5 Sorteado / Posição 18
- 6 Sorteado / Posição 22
- 7 Sorteado / Posição 26
- 8 Sorteado / Posição 30

Os demais inscritos são sorteados preenchendo a chave de cima para baixo.

Obs.: Chave com as posições nos anexos.

Será considerada melhor classificado o jogador que obtiver a maior pontuação na última Etapa, na penúltima e assim por diante.

7.2. Categoria “1”

Participarão da Categoria “1” os 12 melhores classificados no Ranking Gaucho, mais 04 jogadores que por índice técnico se enquadram nesta Categoria, que terá no mínimo 12 e no máximo 16 jogadores.

7.3. Categoria “2”

Participarão da Categoria “2” os 12 melhores classificados no Ranking Gaucho, excetuando-se os jogadores participantes da Categoria “1”, mais quatro jogadores que por índice técnico se enquadrem nesta Categoria, que terá no mínimo 12 e no máximo 16 jogadores.

7.4. Categoria “3”

Participarão da Categoria “3” os 12 melhores classificados no Ranking Gaucho, excetuando-se os jogadores das Categorias “1” e “2”, mais 04 jogadores que por índice técnico se enquadrarem nesta Categoria, que terá no mínimo 12 e no máximo 16 jogadores.

7.5. Categoria “4”

Participarão da Categoria “4” os 12 melhores classificados no Ranking Gaucho, excetuando-se os jogadores das Categorias “1”, “2” e “3”, mais 04 jogadores que por índice técnico se enquadrarem nesta Categoria, que terá no mínimo 12 e no máximo 16 jogadores.

7.6. Categorias “5” e Principiante

A participação nestas Categorias será livre, sendo que a Categoria Principiante fica restrita aos jogadores que estiverem iniciando sua participação em campeonatos e poderão participar de no máximo 03 (três) etapas, devendo passar para as Categorias acima.

Na categoria “Principiante”, o campeão e vice campeão de uma Etapa obrigatoriamente jogará a próxima na Categoria “5”.

7.7. Categoria MASTER

Participarão da Categoria Master os jogadores com 30 anos completos ou mais até a data da inscrição para a Etapa, com 35 anos completos ou mais até a data de inscrição para a Etapa, com 40 anos completos ou mais até a data de inscrição para a Etapa e com 45 anos completos ou mais até a data de inscrição para a etapa. Sendo que, a categoria 35 anos se dividem em 35 A e 35 B, onde na “A” jogam os amadores rankeados nas categorias 1, 2 e 3 e na “B” jogam os amadores rankeados nas categorias 4, 5 e Principiante.

7.8. Categoria FEMININA “1”

Participarão da Categoria Feminina “1” as 08 melhores classificadas no Ranking Gaucho , que terá no mínimo 04 e no máximo 12 jogadoras.

7.9. Categoria FEMININA “2”

Participarão da Categoria Feminina “2” as 08 melhores classificadas no Ranking Gaucho , que terá no mínimo 04 e no máximo 12 jogadoras.

7.10. Categoria FEMININA Principiante

A participação da Categoria Feminina Principiante será livre, excetuando as jogadoras participantes da Categoria Feminina “1” e “2”.

Ficará a critério do Comitê Técnico da F.S.R.S., a promoção das atletas para uma categoria acima.

7.11. Categoria JUVENIL SUB “13”, “15”, “17” e “19” ANOS

Participarão das Categorias Juvenil Sub “13”, “15”, “17” e “19” anos, os jogadores que não tenham completado a idade respectiva até a data de inscrição para Etapa.

Obs.: O número mínimo de atletas para a realização de cada Categoria será de 02 (dois) jogadores. Poderá a diretoria Técnica da F.S.R.S. autorizar a troca de Categorias para jogadores que a requerem ou, determiná-la por índice técnico.

8. W.O.

Será considerado perdedor por “W.O.”, o jogador que não se apresentar no horário (Oficial de Brasília) marcado para o seu jogo, estando a quadra livre para a realização do mesmo. Neste caso o jogador perderá pontos na Etapa, sendo considerada como jogada para o cálculo da média (itens 19.1).

O atleta que perde por “W.O.” deverá notificar a Comissão Organizadora da respectiva Etapa, sobre o motivo pelo qual não se apresentou para a partida. Caso isso não ocorra, este atleta estará impedido de participar da Etapa seguinte, que será considerada jogada para o cálculo da média (item 19).

Obs.: O “W.O” não será dado ao jogador de fora da cidade nas quintas-feiras e sextas-feiras, desde que o jogador avise do atraso ao Arbitro Geral. No Sábado e Domingo não será tolerado o atraso.

9. HORÁRIOS

Os jogos poderão iniciar na Sexta Feira com os jogadores locais ou com jogadores de fora da cidade, desde que seja previamente combinado com os mesmos. Caso os jogadores de fora da cidade sede não possam jogar na Sexta Feira, os mesmos terão que estar a disposição do Organizador a partir do sábado às 9:00 hs.

O Organizador deverá enviar os horários dos jogos no máximo na terça-feira anterior a realização da Etapa, tentando sempre que possível colocar os jogos dos atletas que sejam de cidades mais distantes, a partir das 19:00 hs de sexta-feira.

É proibido transferir ou antecipar os horários dos jogos. Isto somente ocorrerá com a concordância dos dois jogadores, e com a autorização do Arbitro Geral, se for para a melhor evolução do Torneio.

10. ARBITRAGEM E BOLA DE JOGO

Todo atleta inscrito é obrigado a arbitrar (sendo ou não vencedor) o jogo imediatamente posterior ao seu, sob pena de exclusão da Etapa. Quem não souber arbitrar, ficará de marcador de pontos.

A Bola Oficial das competições será bola Dunlop 2 Pontos Amarelos. Porém, de comum acordo entre os jogadores, qualquer tipo de bola de Squash poderá ser utilizada.

Obs.: O Organizador não é obrigado a fornecer bolas.

11. PATROCINADORES OFICIAIS DA F.S.R.S

11.1. O Promotor deverá consultar a F.S.R.S sobre os Patrocinadores Oficiais da Entidade.

11.2. Não poderá patrocinar Eventos Oficiais da F.S.R.S empresas que tenham produtos que concorram com os Patrocinadores Oficiais.

11.3. O promotor deverá estampar em todo material promocional do Evento (posters, faixa de quadra, camisas, etc. ...) a(s) logomarca(s) do(s) Patrocinador(es) Oficial(is) da F.S.R.S

12. UNIFORME PARA DISPUTA DO EVENTO E OBRIGAÇÕES DO ATLETA

12.1. O atleta deverá trajar-se e apresentar-se para o jogo com roupas limpas, evitando usar roupas gastas e surradas. Em caso de dúvida, a aprovação do uniforme deverá ser feita pelo Arbitro Geral.

12.2. No local do evento os jogadores devem também evitar transitar sem camisa. Os atletas devem usar o máximo possível, roupas de seus patrocinadores.

12.3. Os atletas deverão colaborar com o Promotor utilizando a camisa oficial do Torneio sempre que for solicitado.

12.4. Os atletas deverão estar presentes em todas as entrevistas a imprensa agendadas pelo Promotor.

12.5. O Atleta que se apresentar para a disputa da partida utilizando-se de bonés, faixas, toalhas ou qualquer material que possa cair na quadra, deve ficar ciente que, se no decorrer da partida, algum destes objetos tocar o chão da quadra ele será punido com a perda do ponto em disputa.

13. PREMIAÇÃO DA CATEGORIA EXIBIÇÃO

Campeão60%

Vice Campeão.....30%

Semi finalistas5%

13.1. O Promotor do evento decidira da realização ou não desta categoria colocando como premissa um número mínimo de inscrições. Valor Mínimo Para premiação é de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais)

14. RELATÓRIO FINAL

A Comissão Organizadora deverá relatar por escrito todas as irregularidades (W.O., punições, atrasos) que venham a ocorrer na Etapa e remeter juntamente com as sumulas e chaves de todos os jogos para a F.S.R.S, até o 1º dia útil após o termino da Etapa.

15. OBRIGAÇÕES DO ORGANIZADOR DA ETAPA

15.1. Distribuir uma camiseta por inscrição, inclusive para os Juvenis.

15.2. Fornecer troféus para 1º e 2º lugares de todas as Categorias, inclusive para os Juvenis.

15.3. Fornecer cartazes (mínimo de 10) para a divulgação da Etapa.

15.4. Nomear o Arbitro Geral, que tenha conhecimento para tal.

15.5. Distribuir, quando da inscrição, o Regulamento para os atletas, bem como afixar o mesmo nas dependências do Clube ou Academias em lugar visível.

19. REGULAMENTO DE ELABORAÇÃO DO RANKING GAÚCHO

19.1. Somatório dos pontos nas últimas 8 etapas.

19.2. Pontuação utilizada para formação do Ranking (TODAS AS CATEGORIAS):

Existirão 3 categorias distintas de Etapas, classificadas de acordo com a premiação oferecida a nível Profissional:

- Etapa Ouro
Premiação mínima de R\$ 8.000,00
- Etapa Prata
Premiação mínima de R\$ 4.000,00
- Etapa Bronze
Premiação mínima de R\$ 2.000,00
- Etapa Sem premiação
Regionais

Conforme a Etapa que se realizará do profissional será a classificação em pontuação.

CLASSIFIC.	PERCENT.	OURO	PRATA	BRONZE	SEM PREMIAÇÃO
1º	25,00%	800 pontos	400 pontos	200 pontos	100 pontos
2º	15,00%	480 pontos	240 pontos	120 pontos	60 pontos
3º	12,50%	400 pontos	200 pontos	100 pontos	50 pontos
4º	7,50%	240 pontos	120 pontos	60 pontos	30 pontos
5º a 8º	5,00%	160 pontos	80 pontos	40 pontos	20 pontos
9º a 16º	2,50%	80 pontos	40 pontos	20 pontos	10 pontos
TOTAIS	100,00%	3200 pontos	1600 pontos	800 pontos	400 pontos

20. PROMOÇÕES

20.1 Por desempenho técnico.

O atleta que for campeão 4 (quatro) vezes na mesma categoria em torneios alternados.

O atleta que for campeão 3 (três) vezes na mesma categoria em torneios seguidos.

O atleta será promovido a categoria imediatamente superior a sua se participar de uma final na categoria superior.

O atleta será promovido a categoria imediatamente superior a sua se participar de duas semifinais na categoria superior.

Os atletas da categoria Príncipiante que participam da final de um torneio são promovidos para a categoria 5M.

20.2 Por critério técnico.

A F.S.R.S se reserva o direito de promover atletas para qualquer categoria mediante decisão do seu comitê técnico.

É permitido ao atleta solicitar a sua promoção para qualquer categoria. Tal solicitação será avaliada pelo comitê técnico da F.S.R.S.

21. REBAIXAMENTOS

21.1 Por critério técnico.

A F.S.R.S se reserva o direito de rebaixar atletas para qualquer categoria ou manter os finalistas da Príncipiante na mesma categoria mediante decisão do seu comitê técnico.

É permitido ao atleta solicitar o seu rebaixamento para qualquer categoria. Tal solicitação será avaliada pelo comitê técnico da F.S.R.S.

22. CÓDIGO DE CONDUTA DA F.S.R.S

22.1. O propósito deste código é assegurar uma justa e ordenada conduta e administração do Squash e servirá com exclusiva base para ações disciplinares contra quaisquer jogadores ou torneios.

20.2. Ofensas de Jogadores e Disciplinas:

OFENSAS

Desistência de um jogador de jogar a chave principal, após a data final das inscrições.

PENALIDADES

O jogador marca 0 (zero) pontos no Ranking e o torneio conta como jogado. A F.S.R.S deve ser notificada por escrito sobre o motivo da desistência. Se for por motivos médicos, a notificação deverá ser acompanhada de um certificado médico. Incluí-se nesta penalidade, os casos de

B. Fazer gestos obscenos; abusar verbalmente ou fisicamente de qualquer pessoa; abusar da bola, raquete ou outro equipamento dentro da área em que se realiza o torneio.

O jogador que não se esforçar para vencer um jogo ou deixar de completar um jogo sem uma razão razoável para tal.

O jogador deverá usar uniforme de jogo como determinado pela WSF.

Em caso de dúvida quanto ao uniforme a ser utilizado, a palavra final será do Arbitro Geral.

Fora das quadras o atleta deverá estar adequadamente vestido, evitando ficar sem usar o material do patrocinador.

W.O. (Walk-Over).

Em qualquer torneio F.S.R.S:

1º ofensa - suspensão de 1(um) torneio;

2º ofensa - suspensão de 3(três) torneios;

3º ofensa e subseqüentes - suspensão de no Mínimo 6(seis) meses e no Máximo 1(um) ano.

Se o jogador e desqualificado de um jogo por mal comportamento, o jogador marca 0(zero) pontos no Ranking e o torneio conta como jogado.

Penalidade máxima a ser analisada pelo Comitê Disciplinar e de suspensão por 2(dois) torneios.

Em qualquer torneio da F.S.R.S primeiramente será advertido por escrito e dependendo do ocorrido, poderá ser suspenso por 1(um) ou mais torneios.